|  |  |
| --- | --- |
| **Planejamento de Trabalho de Conclusão de Curso (PTCC)** | **Módulo II - Agenda 01** |
| **GRUPO 4: Carolina Gomes De Carvalho Araujo Pereira, Kauê Rocha Da Fonseca, Lucas Kuwaoka Andrade, Marcos Eduardo Candido Reis Romão, Renan Moura Nascimento** | |

ÍNDICE

[1. Título 1](#_Toc101547009)

[2. Objetivo 1](#_Toc101547010)

[3. Justificativa 2](#_Toc101547011)

[4. Descrição Geral 3](#_Toc101547012)

[5. Equipe 4](#_Toc101547013)

[6. Partes Interessadas 4](#_Toc101547014)

[7. Premissas 4](#_Toc101547015)

[8. Restrições 5](#_Toc101547016)

[9. Escopo Excluído 5](#_Toc101547017)

[10. Riscos Preliminares 5](#_Toc101547018)

[11. Product Backlog 6](#_Toc101547019)

[REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS 6](#_Toc101547020)

# Título

Aplicativo Mobile para Doação e Adoção de Pets denominado adoAÇÃO.

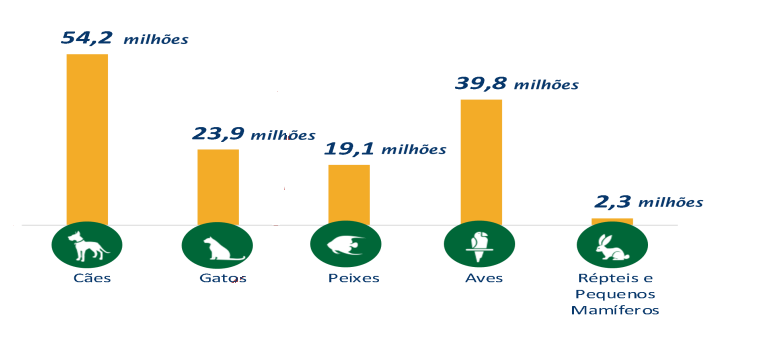
# Objetivo

O aplicativo mobile deverá promover interação entre doadores e pessoas que desejem fazer adoção responsável de animais de estimação, facilitando na localização dos *pets* mais próximos do endereço residencial e fornecendo informações sobre o *pet* que seria ideal para adoção de acordo com: constituição familiar, espaço residencial, condições financeiras, estilo de vida, aspectos psicológicos, comportamentais e salutares dos doadores.

# Justificativa

De acordo com a ONG Ampara Animal apud Exame e Veja o abandono de animais aumentou mais de 60% no Brasil durante o período de julho de 2020 até o terceiro trimestre de 2021, apesar da adoção aumentar em 50% durante os primeiros meses da pandemia do Covid-19 e da lei 14.064 alterar a lei 9.605 aumentando a pena e considerando como crime o abandono de animais. Rosangela Gebara, gerente de projetos da Ampara Animal, cita que a crise econômica pode te motivado esse aumento nas doações.

Conforme dados publicados pelo Instituto Pet Brasil em 2019 há 139,3 milhões de *pets* em situação de vulnerabilidade: animais de estimação que vivem sob a tutela famílias classificadas abaixo da faixa de pobreza que vivem com uma renda mensal *per capita* (por pessoa) inferior a R$ 450 por mensais ou US$ 5,50 por dia:



*Fonte: INSTITUTO PET BRASIL, 2019*

De acordo com o cenário relatado pelo Instituto Pet Brasil, isso significa que a cada 10 brasileiros há pelo menos 6 animais em situação de vulnerabilidade o que indicaria alto índice para a probabilidade do abandono animal.

Vale salientar que além do abandono, por qualquer motivo, seja crime é uma ação desumana com o animal que para sobreviver precise de uma tutela e que os animais abandonados também podem gerar outros impactos como: poluição ambiental, contaminações, acidentes, agressões e doenças como as zoonoses causando diversas consequências em diversas esferas incluindo, principalmente, a de saúde pública.

Assim, o aplicativo deseja incentivar a adoção e a doação responsável antes que o abandono animal ocorra, contribuindo para a redução de índices de animais sem tutoria e estimulando melhorias de qualidade de vida tanto para os *pets* quanto para os humanos.

# Descrição Geral

O aplicativo que será desenvolvido permitirá:

* Cadastro de *pets* para adoção tanto por pessoa física (tutores) quanto jurídica (ONGs, associações, clínicas veterinárias, etc) de todo Brasil;
* Cadastro de perfis interessados em adotar *pets*, idade mínima para cadastro: 18 anos;
* Cadastro de serviços voluntários como: adestradores, médicos veterinários e *petshops*, passeador, entre outros;
* Encontrar o animal por pesquisa de palavras chaves, por geolocalização e/ou preenchimento de questionário para o algoritmo indicar animal mais indicado pelo interessado em adotar;
* Interessados em adoção entrar em contato com doares por chat para maior esclarecimento de dúvidas;
* Ao interessado incluir o pet no “carrinho” (casinha), o doador receberá uma mensagem automática através de notificação no aplicativo e recebimento de e-mails para entrar em contato com solicitante para avaliar as condições de doação e “efetivar a adoção”: aprovando-a ou não;
* Incluir opção de entrega: retirada ou entrega no endereço residencial, permitindo a cobrança de frete no caso da entrega;
* Emissão de contrato/ termo de responsabilidade de adoção responsável informando cláusulas legais e calendário de vacinação;
* Avaliação e comentários de adoções realizadas;
* Anúncio de produtos para pets em banners na tela inicial para monetizar o aplicativo e possibilitar renda para doações às ONGs parceiras;
* Coleta de dados e geração de relatórios para os que desejarem saber informações sobre quantidade de animais adotados, disponíveis para adoção, período, tipo de animal, idade, localização.

# Equipe

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Função |
| Renan Moura Nascimento | Scrum Master |
| Carolina Gomes De Carvalho Araujo Pereira | Product Owner |
| Kauê Rocha Da Fonseca | Team |
| Lucas Kuwaoka Andrade | Team |
| Marcos Eduardo Candido Reis Romão | Team |

# Partes Interessadas

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Descrição |
| Scrum Master | Responsável pelo desenvolvimento do aplicativo e interessada na oportunidade de entrar no mercado de aplicativos |
| Product Owner | Representa os interesses de todos os envolvidos, define as funcionalidades do produto e prioriza os itens de Product Backlog |
| Team | Equipe que irá definir o sucesso do projeto, definirá a estratégia para executar etapas do projeto |
| ONGs, associações, instituições sem fins lucrativos | Utilizarão o aplicativo para anunciar *pets* a serem adotados |
| Cidadão comum | Utilizará o aplicativo para procurar *pets* para adoção ou encontrar alguém para adotar o pet anunciado |
| Entidades privadas | Utilizarão o aplicativo para oferecer serviços voluntários ou anunciar produtos e serviços nos espaços de anúncios no app |
| Entidades públicas | Poderão ser beneficiar com a redução de índices de zoonoses |
| Animais | Serão afetados por doações responsáveis e por conseguir uma tutoria |

# Premissas

O sistema deverá realizar:

1. Geolocalização do usuário;
2. Geração de pdf para o termo/contrato de responsabilidade;
3. Armazenar informações de cadastro e históricas (fotos, textos ícones pontuações) em um banco de dados;
4. Recomendação de *pets* através de *anamnese* a ser preenchida pelo usuário que deseja realizar a adoção através de algoritmo;
5. Efetivar a adoção por meio de “carrinho de compras” somente se o doador aprovar o prosseguimento do fluxo para tipo de envio/entrega.

# Restrições

O tempo para desenvolvimento do aplicativo não poderá exceder 60 dias. Serão utilizados softwares/ IDEs (*Integrated Development Environment*) e APIs (*Application Programming Interface*) livres como o Kodular para o desenvolvimento reduzindo o tempo da execução das atividades e o custo.

# Escopo Excluído

Desenvolvimento de aplicativo para iOS, desktop ou desenvolvimento de website.

# Riscos Preliminares

1. Não conseguir utilizar APIs livres que possuem todos os recursos necessários para o desenvolvimento, sem custos | Impacto: Custos.
2. APIs livres não possui todos os recursos necessários para o desenvolvimento do aplicativo, impactando no escopo do projeto | Impacto: Qualidade e Partes Interessadas.
3. O desenvolvimento durar mais tempo que o previsto devido a complexidade não prevista | Impacto: Cronograma.
4. Falta de tempo hábil para reuniões de planejamento | Impacto: Qualidade e Cronograma.
5. Falta de mão de obra qualificada disponível | Impacto: Qualidade e Cronograma.
6. Número de erros encontrados durante testes maior ou menor do que o esperado | Impacto: Cronograma.
7. Limitações legais que impactem em seu desenvolvimento | Impacto: Partes Interessadas.
8. Membros da equipe não avançarem no projeto (rotatividade do quadro) | Impacto: Tempo e Equipe.

# Product Backlog

|  |  |
| --- | --- |
| REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS | |
| Código | Descrição dos Requisitos Funcionais |
| RF01 | o usuário deve ter *login* e senha ou associar o *login* com a conta do Google, possibilitando o salvamento da identificação para os próximos acessos |
| RF02 | permitir que o usuário possa resgatar dados de acesso através do e-mail cadastrado clicando no *hyperlink* “Esqueci senha/*login*” |
| RF03 | o aplicativo deverá ter tela de cadastro de perfil do usuário |
| RF04 | o aplicativo deverá ter tela de cadastro do *pet* que será doado com a possibilidade de upload de fotos e vídeos |
| RF05 | o aplicativo deverá ter tela de cadastro para serviços voluntários |
| RF06 | permite que o usuário comente as fotos dos *pets* e envie *chat* com perguntas de dúvidas ao doador |
| RF07 | permite que o doador/usuário obtenha a quantidade de visualizações e curtidas do anúncio do animal a ser doado |
| RF08 | o aplicativo deve possuir botão para solicitar orçamento para anúncios empresas privadas |
| RF09 | o aplicativo deve possuir tela em que o usuário responda questionário de *anamnese* e, fique armazenado, para identificação sinérgica do estilo de vida vs *pet* adequado |
| RF10 | o aplicativo deve permitir que os usuários realizem a pesquisa por palavras chaves utilizando filtros na pesquisa e/ou por geolocalização ou por respostas de um questionário que avalia requisitos para se ter a tutela de alguns animais |
| RF11 | o aplicativo deve notificar e enviar um e-mail ao doador quando o mesmo receber mensagens via chat ou interesses em doações a serem aprovadas |
| RF12 | usuário que possua o perfil de doador, deve ter um botão para aprovar ou não a doação solicitada |
| RF13 | o aplicativo deve permitir que o usuário possa solicitar a adoção ao doador através de um ícone se “casinha de compras”, sendo limitado a 2 animais que sejam compatíveis a convivência |
| RF14 | o aplicativo deverá notificar o tutor quanto a aprovação ou não da adoção e um convite para finalizar o processo selecionando o tipo de envio/entrega |
| RF15 | o aplicativo deverá permitir que o usuário selecione o tipo de envio/entrega |
| RF16 | o aplicativo deverá permitir a cobrança de frete por parte do doador quando for solicitado o tipo como: Entrega no local |
| RF17 | o aplicativo deverá emitir termo de responsabilidade ao tutor quando concluído o processo de adoção, onde o mesmo assumirá as responsabilidades legais junto ao animal doado |
| RF18 | o aplicativo deverá permitir que o administrador faça a gestão das receitas pelos anúncios efetuados no *app* permitindo o repasse aos parceiros cadastrados e anunciantes de doação de *pets*: como ONGs, associações, instituições que utilizem o recurso disponibilizado |
| RF19 | o aplicativo deverá emitir ao administrador relatórios estatísticos quanto às visitas, visualizações, adoções, doações e os downloads |
| RF20 | o aplicativo deverá permitir a sua desinstalação |

|  |  |
| --- | --- |
| REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS | |
| Código | Descrição dos Requisitos Funcionais |
| RNF01 | o aplicativo deverá funcionar no sistema operacional Android |
| RNF02 | ter *design* responsivo nas interfaces gráficas |
| RNF03 | a interface deve ser dedutível e amigável ao usuário |
| RNF04 | o banco de dados deverá ser acessado somente para usuários com nível administrador |
| RNF05 | o termo de responsabilidade do tutor deverá ser gerado no formato em pdf |
| RNF06 | o aplicativo deverá possuir mecanismo de backup diário e possibilitar a restauração de dados |
| RNF07 | o aplicativo deverá emitir *logs* de erros para análise de *bugs* |
| RNF08 | funcionará somente quando o usuários estiver online |
| RNF09 | deverá ser desenvolvido preferencialmente pelo Kodular |
| RNF10 | utilizar no máximo 250MB da memória *mobile* |

# REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICAS

BARROS, P. Consequências do Abandono Animal nas áreas Urbanas. UniFio, 2019. Disponível em: <<http://www.cic.fio.edu.br/anaisCIC/anais2019/pdf/03.59.pdf>. Acesso em 22 abr 2022.

CARNEIRO, Lucianne. Pobreza recuou em 2020, mas teria crescido sem auxílio emergencial, diz IBGE. Valor Econômico, Globo, 2021. Disponível em: <<https://valor.globo.com/brasil/noticia/2021/12/03/pobreza-recuou-em-2020-mas-teria-crescido-sem-auxilio-emergencial-diz-ibge.ghtml>>. Acesso em 22 abr 2022.

EXAME. Abandono de animais aumentou cerca de 60% durante a pandemia. 2021. Disponível em: <<https://exame.com/bussola/abandono-de-animais-aumentou-cerca-de-60-durante-a-pandemia/>>. Acesso em 22 abr 2022.

INSTITUTO PET BRASIL. Animais em Condições de Vulnerabilidade. Gov.br, 2019. Disponível em: <<https://www.gov.br/agricultura/pt-br/assuntos/camaras-setoriais-tematicas/documentos/camaras-setoriais/animais-e-estimacao/2019/27a-ro/inteligencia-de-mercado-convertido.pdf>>. Acesso em 22 abr 2022.

VEJA SAÚDE. Adoção de animais aumenta na pandemia, mas abandono também. Abril, 2021. Disponível em: <<https://saude.abril.com.br/vida-animal/adocao-de-animais-aumenta-na-pandemia-mas-abandono-tambem/>>. Acesso em 22 abr 2022.